UNIVERSIDAD DE SAN CARLOS DE GUATEMALA

FACULTAD DE INGENIERÍA

ESTRUCTURA DE DATOS

CATEDRÁTICO: ING. WILLIAM ESTUARDO ESCOBAR ARGUETA

TUTOR ACADÉMICO: JOSUÉ RODOLFO MORALES CASTILLO





NOMBRE COMPLETO

CARNÉ: 2023XXXXX

SECCIÓN: B

GUATEMALA, 14 DE FEBRERO DEL 2,024

# ÍNDICE

[**ÍNDICE 1**](#_k1cgegpfdrrl)

[**INTRODUCCIÓN 1**](#_574nc6ehlpl)

[**OBJETIVOS 1**](#_3bsxbi49eln7)

[1. GENERAL 1](#_38w1k6cukb5i)

[2. ESPECÍFICOS 1](#_poh928tpbmga)

[**ALCANCES DEL SISTEMA 1**](#_twvsj8hvwtb9)

[**ESPECIFICACIÓN TÉCNICA 1**](#_hxtoxxv43krt)

[● REQUISITOS DE HARDWARE 1](#_mfriwpcdfh1l)

[● REQUISITOS DE SOFTWARE 1](#_8h6kxoigku56)

[**DESCRIPCIÓN DE LA SOLUCIÓN 2**](#_14axd4p9n3ry)

[**LÓGICA DEL PROGRAMA 2**](#_ng9quldintk8)

[❖ NOMBRE DE LA CLASE  
Captura de las librerías usadas 2](#_xush55kxig5)

[➢ Librerías 2](#_h84kbu3eveip)

[➢ Variables Globales de la clase \_(El nombre de su clase actual) 3](#_jmrvbw5ti5o0)

[➢ Función Main 3](#_lg5om9s2qe42)

[➢ Métodos y Funciones utilizadas 3](#_xbejjcbelcz7)

# 

# INTRODUCCIÓN

Hablar en un párrafo acerca del fin de este manual

# OBJETIVOS

## GENERAL

* 1. Objetivo general el cual indique cual es la funcionalidad de este manual

## ESPECÍFICOS

* 1. Objetivo 1: Indicar qué es lo que se hará en este manual relacionado a su código
  2. Objetivo 2: Indicar qué es lo que se hará en este manual relacionado a su código

# ALCANCES DEL SISTEMA

Cual es el objetivo de este manual de manera más explícita.

# ESPECIFICACIÓN TÉCNICA

## REQUISITOS DE HARDWARE

* + Qué requisitos de hardware necesita el programador para poder trabajar con la aplicación y seguir un desarrollo futuro por ejemplo

## REQUISITOS DE SOFTWARE

* + Qué requisitos de software necesita el programador para poder trabajar con la aplicación y seguir un desarrollo futuro por ejemplo

# DESCRIPCIÓN DE LA SOLUCIÓN

* Una breve descripción de cómo ustedes pensaron y analizaron los requerimientos del enunciado

# 

# LÓGICA DEL PROGRAMA

## NOMBRE DE LA CLASE *Captura de las librerías usadas*

### Librerías

Breve descripción del funcionamiento de cada librería usada y breve descripción de para qué la usó

### Variables Globales de la clase \_(El nombre de su clase actual)

*Captura de sus variables globales*

Breve descripción generalizada de el uso de sus variables globales (No es necesario especificar para qué se usó cada una)

### Función Main

Breve descripción de para qué usaron la función main

*Captura del código de su función main*

### Métodos y Funciones utilizadas

A continuación se dará una explicación general de lo que hace cada función:

* *Captura del nombre de su función que muestre el número de línea*  
  Breve descripción del uso de la función o para qué sirve
*   
  Breve descripción del uso de la función o para qué sirve